

Παράλληλη Επεξεργασία

Φροντιστήριο:

- Συγχρονισμός (συνέχεια)
- Μεταβλητές υπό συνθήκη

Εργαστήριο Πληροφοριακών Συστημάτων Υψηλής Επίδοσης



Parallel and Distributed Systems Group

Συγχρονισμός μεταξύ νημάτων

Πολύ συχνά, στις διάφορες παράλληλες εφαρμογές δημιουργείται η ανάγκη για **συγχρονισμό** μεταξύ των διαφόρων νημάτων

- Για την προσπέλαση από τα διάφορα νήματα κάποιας κοινής μεταβλητής
- Για να ειδοποιήσει κάποιο νήμα κάποιο άλλο όταν συμβεί κάποιο γεγονός
 - Νήματα που υλοποιούν ένα pipeline
 - Νήματα που δουλεύουν με το μοντέλο producer -consumer
- Όταν τα νήματα πρέπει να λειτουργήσουν σαν μια ομάδα
 - Όταν όλα τα νήματα πρέπει να ξεκινήσουν ταυτόχρονα να εκτελέσουν μια εργασία (π.χ. παράλληλο βρόχο)

Μεταβλητές υπό συνθήκη

- Οι **μεταβλητές υπό συνθήκη** παρέχουν έναν εναλλακτικό τρόπο για συγχρονισμό μεταξύ των νημάτων
- Σε αντίθεση με τις **μεταβλητές αμοιβαίου αποκλεισμού**, η χρήση των **μεταβλητών υπό συνθήκη** δεν έχει σαν σκοπό να εγγυηθεί την αποκλειστική πρόσβαση ενός νήματος σε δεδομένα (προστασία ενός κρίσιμου τμήματος)
- Οι **μεταβλητές υπό συνθήκη** αποτελούν ένα μηχανισμό ειδοποίησης μεταξύ των νημάτων

Μεταβλητές υπό συνθήκη

- Για να έχει νόημα η χρήση των **μεταβλητών υπό συνθήκη** σαν μηχανισμός ειδοποίησης θα πρέπει να συσχετίζεται, από τη μεριά του προγραμματιστή, με τον έλεγχο ορισμένων κοινών δεδομένων
- Τα κοινά αυτά δεδομένα αποτελούν και τη συνθήκη με την οποία συσχετίζεται η μεταβλητή
- Χωρίς τις **μεταβλητές υπό συνθήκη**, ο προγραμματιστής θα έπρεπε συνεχώς να ελέγχει (roll) την τιμή των δεδομένων, καταναλώνοντας πόρους από το σύστημα
- Αποφεύγεται το συνεχές rolling στα δεδομένα, καθώς κάποιο νήμα ειδοποιεί τα ενδιαφερόμενα για την αλλαγή της τιμής των δεδομένων, μέσω μιας **μεταβλητής υπό συνθήκη**

Ένα παράδειγμα

- Έστω μια κοινή ουρά δεδομένων (queue)
- Ένα νήμα είναι απασχολημένο με την εξαγωγή στοιχείων από την ουρά
- Όσο η ουρά είναι άδεια το νήμα θα πρέπει να περιμένει χωρίς να εκτελεί χρήσιμη εργασία
- Στοιχεία στην ουρά τοποθετούν ορισμένα άλλα νήματα σε διάφορες στιγμές κατά την ροή του προγράμματος

Ένα παράδειγμα

- **Συνθήκη:** Η κατάσταση της κοινής ουράς δεδομένων. **Γεμάτη** ή **άδεια**. Ο έλεγχος μπορεί να γίνει από την μεταβλητή που αποθηκεύει το μέγεθος της ουράς
- Το νήμα περιμένει την ειδοποίηση του για την προσθήκη στοιχείου στην ουρά μέσω μιας **μεταβλητής υπό συνθήκη**
- Κάποια στιγμή ένα νήμα προσθέτει ένα στοιχείο στην ουρά και ειδοποιεί το νήμα που αναμένει, μέσω της **μεταβλητής υπό συνθήκη**
- **Κοινά δεδομένα – Κρίσιμα τμήματα:**
 - Η μεταβλητή μεγέθους της ουράς
 - Η κοινή ουρά δεδομένων, μέσω των πράξεων εισαγωγής, εξαγωγής στοιχείων

Δημιουργία

- Το POSIX παρέχει τον τύπο *pthread_cond_t*, οποίος ορίζει μια μεταβλητή υπό συνθήκη
- Και οι μεταβλητές αυτού του τύπου θα πρέπει να αρχικοποιηθούν πριν χρησιμοποιηθούν:

- Στατική αρχικοποίηση:

```
pthread_cond_t condition = PTHREAD_COND_INITIALIZER;
```

- Δυναμική αρχικοποίηση χρησιμοποιώντας την κλήση:

```
int pthread_cond_init(condition);
```

- Μια μεταβλητή υπό συνθήκη χρησιμοποιείται πάντα μαζί με μια μεταβλητή τύπου κλειδί

Αναμονή

- Ένα νήμα ελέγχου μπορεί να περιμένει μέχρι να τεθεί μια **μεταβλητή υπό συνθήκη** χρησιμοποιώντας την κλήση:

pthread_cond_wait (condition, mutex);

- Η κλήση αυτή μπλοκάρει το νήμα που την καλεί μέχρι να τεθεί η **μεταβλητή υπό συνθήκη**
- Η κλήση αυτή πρέπει να καλείται με την μεταβλητή κλειδί σε κατάσταση κλειδωμένο
- Κατά την διάρκεια που το νήμα είναι μπλοκαρισμένο η μεταβλητή κλειδί απελευθερώνεται
- Όταν η κλήση αυτή επιστρέψει το κλειδί είναι πάλι σε κατάσταση κλειδωμένο

Γιατί χρειάζεται κλειδί για την αναμονή;

- Η συνθήκη, δηλαδή τα δεδομένα προς έλεγχο, είναι κοινά ανάμεσα στα νήματα (πχ το μέγεθος της ουράς)
- Η ασφαλής πρόσβαση στα κοινά δεδομένα εξασφαλίζεται με την χρήση **μεταβλητών αμοιβαίου αποκλεισμού**
- Άρα μια **μεταβλητή υπό συνθήκη** υλοποιεί την ειδοποίηση για την αλλαγή της συνθήκης και μια **μεταβλητή αμοιβαίου αποκλεισμού** υλοποιεί την ασφαλή/αποκλειστική πρόσβαση στη συνθήκη
- Επομένως στην κλήση της αναμονής μπορούν να συνδυαστούν και οι δυο χρήσεις των διαφορετικών μεταβλητών, εφόσον ούτως ή άλλως είναι αναγκαίες.

Αφύπνηση

- Ένα νήμα ελέγχου μπορεί να ξυπνήσει ένα νήμα που περιμένει σε κάποια μεταβλητή υπό συνθήκη με την κλήση:

pthread_cond_signal (condition);

- Ένα νήμα ελέγχου μπορεί να ξυπνήσει όλα τα νήματα που περιμένουν σε κάποια μεταβλητή υπό συνθήκη με την κλήση:

pthread_cond_broadcast (condition);

- Η κλήση αυτή ενδεχομένως καλείται με το σχετικό κλειδί σε κατάσταση κλειδωμένο. Μετά την κλήση αυτή το κλειδί πρέπει να ελευθερωθεί, έτσι ώστε η αντίστοιχη ***pthread_cond_wait*** να λειτουργήσει

Προϋποθέσεις

- Για να λειτουργήσει σωστά μια μεταβλητή υπό συνθήκη, απαιτείται κατάλληλο κλείδωμα και ξεκλείδωμα της αντίστοιχης μεταβλητής κλειδί
- Αν κληθεί η *pthread_cond_wait* χωρίς να έχει κλειδωθεί η μεταβλητή κλειδί, η συμπεριφορά της κλήσης θα είναι απρόβλεπτη
- Εφόσον έχει δεσμευθεί, αν δεν απελευθερωθεί η μεταβλητή κλειδί μετά την κλήση *pthread_cond_signal*, η αντίστοιχη *pthread_cond_wait* δεν θα μπορέσει να ξεμπλοκαριστεί

Μεταβλητές
ΥΠΟ
συνθήκη
-
Παράδειγμα

Νήμα 1

```
for(...){  
    ...  
    pthread_mutex_lock(&mutex);  
  
    count++;  
    if(count == N){  
        // wake-up thread 2  
  
        pthread_cond_signal(&condition);  
    }  
  
    pthread_mutex_unlock(&mutex);  
    ...  
    //Do work  
}
```

Νήμα 2

```
...  
pthread_mutex_lock(&mutex);  
  
while(count < N) {  
    pthread_cond_wait(&condition, &mutex);  
  
}  
count -= N;  
pthread_mutex_unlock(&mutex);  
...  
  
//Do work
```

Σημαντικό

- **Πάντα** πρέπει να γίνεται επανέλεγχος της συνθήκης μετά από το ξεμπλοκάρισμα από την αναμονή σε μια κλήση της *pthread_cond_wait*
- Αυτό μπορεί να γίνει τοποθετώντας την *pthread_cond_wait* στο εσωτερικό ενός **while loop** στο οποίο θα ελέγχετε η συνθήκη
- Αυτό είναι ιδιαίτερα σημαντικό διότι:
 - τα νήματα είναι ασύγχρονα. Κάποιο άλλο νήμα μπορεί να έχει προλάβει να μεταβάλει την συνθήκη
 - Υπάρχει η (σπάνια - αλλά όχι και τόσο σπάνια) περίπτωση των συμπτωματικών ειδοποιήσεων (spurious wakeups). Ειδοποιήσεις οι οποίες προκαλούνται χωρίς να έχει προηγηθεί κάποιο signal ή broadcast της συγκεκριμένης μεταβλητής υπό συνθήκη από άλλο νήμα

- Απορίες και συζήτηση μέσω του *forum* του μαθήματος στο *My.CEID*
- e-mail επικοινωνίας *kik@hpclab.ceid.upatras.gr*
- Ανακοίνωση ασκήσεων και υλικό στην ιστοσελίδα του μαθήματος <http://parallel.hpclab.ceid.upatras.gr/>