

ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ

ΜΕΤΡΑ ΑΠΟΔΟΣΗΣ & ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΟΥ

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ & ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ ΥΨΗΛΩΝ ΕΠΙΔΟΣΕΩΝ

ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

ΒΑΘΜΟΣ ΠΑΡΑΛΛΗΛΙΣΜΟΥ

Η υλοποίηση ενός παράλληλου αλγόριθμου σε πολυεπεξεργαστικό σύστημα *συγκεκριμένης αρχιτεκτονικής*, απαιτεί κατάλληλο ταιρίασμα των υπολογισμών με τους διαθέσιμους πόρους του πολυεπεξεργαστικού συστήματος.

Στόχος αυτής της προσπάθειας, του ταιριάσματος δηλαδή των χαρακτηριστικών του παράλληλου αλγορίθμου με τα χαρακτηριστικά της μηχανής, είναι η βελτιστοποίηση διαφόρων μέτρων επίδοσης, όπως:

- Χρονοβελτίωση
- Αποδοτικότητα
- κόστος

ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

ΒΑΘΜΟΣ ΠΑΡΑΛΛΗΛΙΣΜΟΥ

Για την επίτευξη του παραπάνω στόχων πρέπει πρώτα να εντοπιστούν οι υπάρχουσες εξαρτήσεις μεταξύ των «πράξεων-υπολογισμών» και οι δυνατότητες παράλληλης εκτέλεσης τμημάτων του αλγορίθμου.

Ο Βαθμός Παραλληλισμού

Βαθμός παραλληλισμού (β.π.) $B\Pi(t)$, είναι ο αριθμός των ωφέλιμων πράξεων, υπολογισμοί, που μπορούν να εκτελεστούν ταυτόχρονα κατά τη χρονική στιγμή (t) , από πολυεπεξεραστική μηχανή συγκεκριμένης αρχιτεκτονικής.

ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

ΒΑΘΜΟΣ ΠΑΡΑΛΛΗΛΙΣΜΟΥ

Ο βαθμός παραλληλισμού $BΠ(t)$ όμως είναι χαρακτηριστικό του αλγορίθμου.

Συνήθως οι χρονικές στιγμές ενδιαφέροντος (βήματα εκτέλεσης) ενός παράλληλου αλγορίθμου είναι διακριτές t_0, \dots, t_k , έτσι θα συμβολίζουμε το β.π. με, $BΠ(t_k) = B_k$.

Αν δηλαδή κατά τη χρονική στιγμή t υπάρχουν $BΠ(t)$ επεξεργαστές διαθέσιμοι, τότε όλες οι $BΠ(t)$ πράξεις που ανήκουν στον ίδιο αλγόριθμο μπορούν να εκτελεστούν στο χρόνο που απαιτείται για μία μόνο πράξη.

ΕΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

ΒΑΘΜΟΣ ΠΑΡΑΛΛΗΛΙΣΜΟΥ

Βέβαια θεωρούμε εδώ ότι όλες οι $BΠ(t)$ πράξεις είναι των ιδίων υπολογιστικών απαιτήσεων.

Έτσι μεγάλος $BΠ$, για τον ίδιο αλγόριθμο, σημαίνει και μεγάλη μείωση του χρόνου εκτέλεσης των πράξεων του αλγορίθμου, αν φυσικά υπάρχουν διαθέσιμοι και οι απαιτούμενοι υπολογιστικοί πόροι. Ενώ μικρός $BΠ$, για τον ίδιο αλγόριθμο, σημαίνει αδυναμία εκτέλεσης πολλών πράξεων παράλληλα, αν υπάρχουν διαθέσιμοι πόροι.

ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

ΒΑΘΜΟΣ ΠΑΡΑΛΛΗΛΙΣΜΟΥ

Εδώ αντιμετωπίζουμε ένα πολύ σημαντικό πρόβλημα:

- Επειδή ο $BΠ$ σε ένα πραγματικό πρόβλημα μεταβάλλεται συνεχώς κατά τα διάφορα βήματα εκτέλεσης του αλγορίθμου (στιγμιότυπα). Σε ένα αλγόριθμο με μεγάλο $BΠ$, θα υπάρξουν κατά τη διάρκεια της εκτέλεσης του, στιγμές που θα χρησιμοποιεί όλους τους διαθέσιμους πόρους του συστήματος ($P=BΠ(t)$, P επεξεργαστές) και στιγμιότυπα του, με πολλούς ανενεργούς επεξεργαστές ($P- BΠ(t')$).

Συνεπώς ο μεγάλος $BΠ$ μπορεί να προκαλέσει μικρή **αξιοποίηση** του συστήματος, και κατά συνέπεια μικρή **αποδοτικότητα**.

ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

ΒΑΘΜΟΣ ΠΑΡΑΛΛΗΛΙΣΜΟΥ

Δηλαδή, η επιθυμία για μεγάλη μείωση του χρόνου εκτέλεσης ενός αλγορίθμου μπορεί να μας οδηγήσει στην υλοποίηση αλγορίθμου με μεγάλο *ΒΠ* για συγκεκριμένα χρονικά διαστήματα, με συνέπεια τη χρήση πολύ μεγάλου αριθμού επεξεργαστών \Rightarrow ανενεργοί πόροι του συστήματος για μεγάλα χρονικά διαστήματα \Rightarrow μικρή αποδοτικότητα με μεγάλο *ΒΠ*.

ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

ΒΑΘΜΟΣ ΠΑΡΑΛΛΗΛΙΣΜΟΥ

Ένα επιπλέον πρόβλημα, είναι ότι η χρήση μεγάλου αριθμού επεξεργαστών ακόμα και όταν ο *BPI* της εφαρμογής παραμένει μεγάλος για το μεγαλύτερο χρονικό διάστημα, θα μας δημιουργήσει πιθανότατα πρόβλημα μείωσης της απόδοσης του συστήματος και κατ'επέκταση μείωση του χρόνου εκτέλεσης της εφαρμογής, λόγω **επιβαρύνσεων** $P > 1$.

Δηλαδή στη σχέση

$$T(n, P) = \Omega(n, P) * \tau_{\alpha} + E(n, P) * \tau_{\epsilon}$$

ισχύει γενικά ότι η Ω είναι φθίνουσα συνάρτηση του P (P , αριθμός επεξεργαστών που λαμβάνουν μέρος στην εκτέλεση της εφαρμογής). Ταυτόχρονα όμως ισχύει και ότι το E είναι αύξουσα συνάρτηση του P .

ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

ΒΑΘΜΟΣ ΠΑΡΑΛΛΗΛΙΣΜΟΥ

Καταλήγουμε τελικά στο συμπέρασμα, ότι στην πράξη απαιτείται ιδιαίτερη προσοχή στην επιλογή του P ώστε συνολικά να μειωθεί ο παράλληλος χρόνος εκτέλεσης ενός αλγορίθμου, ταυτόχρονα όμως προσπαθούμε να υλοποιούμε μεγάλο $BΠ$ άλλα πάντα σε συνάρτηση με τους διαθέσιμους πόρους, αλλά και τις επιβαρύνσεις που θα επιφέρει ο $BΠ$.

Ως γενική παρατήρηση τελικά, μπορούμε να πούμε ότι στόχος μας είναι:

ο βέλτιστος χρόνος εκτέλεσης ενός παράλληλου αλγορίθμου με ταυτόχρονη φροντίδα για την όσο το δυνατό καλύτερη χρήση των πόρων του συστήματος.

Τα δύο αυτά μεγέθη είναι συνήθως αντικρουόμενα και έτσι η επίτευξη βέλτιστης λύσης είναι αδύνατη. Οι λύσεις που δίνουμε στο πρόβλημα αυτό είναι προσεγγιστικές με χρήση ευρετικών αλγορίθμων (heuristic algorithms).

ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

ΚΑΤΑΜΕΡΙΣΜΟΣ

• Στην περίπτωση εκτέλεσης παράλληλου αλγορίθμου σε παράλληλο υπολογιστικό σύστημα, ο αριθμός των επεξεργαστών καθορίζει (συνήθως) και τον αριθμό των πράξεων που μοιράζονται στον καθένα. Έτσι για παράδειγμα στην περίπτωση ισοκατανομής των πράξεων, κάθε επεξεργαστής θα εκτελέσει περίπου $\beta(t)/P$ πράξεις. Ο αριθμός αυτός εκπροσωπεί την λεπτότητα του καταμερισμού των υπολογισμών (granularity).

• Όσο πιο μεγάλη κατάτμηση ενός αλγορίθμου έχουμε, μεγάλος BP (πολλές δηλαδή πράξεις), τόσο μεγαλύτερη είναι και η λεπτότητα του καταμερισμού του αλγορίθμου (fine granularity – fine grain) και αντίστροφα, όσο μικρότερη κατάτμηση τόσο πιο αδρό καταμερισμό (coarse granularity – coarse grain) θα έχουμε.

ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

ΚΑΤΑΝΟΜΗ ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΩΝ

• Για την κατανομή των υπολογισμών ενός αλγορίθμου σε ένα παράλληλο σύστημα, χρησιμοποιούμε συχνά την αποτύπωση των πράξεων του μέσω ενός Διευθυνόμενου Άκυκλου Γραφήματος (ΔΑΓ).

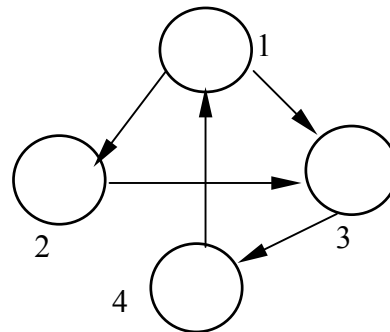
• Γράφημα είναι ένα πεπερασμένο σύνολο κόμβων ή κορυφών V και τόξων ή πλευρών S , όπου ο συμβολισμός $e_{ij} \in S$, εκπροσωπεί μια σχέση μεταξύ των κορυφών v_i, v_j . Στην περίπτωση μας οι κορυφές εκπροσωπούν πράξεις (οι οποίες μπορεί να είναι και σύνθετα έργα, π.χ. βρόχοι-loops), ενώ οι πλευρές εκφράζουν προτεραιότητες μεταξύ των κορυφών, έργων. Όταν η σχέση μεταξύ των v_i, v_j δεν είναι αμφίδρομη, και η πλευρά έχει διεύθυνση από το v_i στο v_j ή αντίστροφα όχι όμως και προς τις δύο κατευθύνσεις τότε το γράφημα καλείται διευθυνόμενο.

ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

ΚΑΤΑΝΟΜΗ ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΩΝ

Διαδρομή $\Delta(i, j)$ από τον v_i στον v_j είναι μια πεπερασμένη και μη κενή ακολουθία πλευρών $\{e_{i_1}, \dots, e_{i_n}\}$ όπου για οποιοδήποτε δύο διαδοχικές πλευρές $\{e_{\alpha\beta}, e_{\gamma\delta}\}$, εάν υπάρχουν, ισχύει $\beta = \gamma$. Έτσι ακολουθώντας τις πλευρές της διαδρομής με την σειρά αυτή, μπορούμε να βαδίσουμε από την v_i στην v_j . Αν $j = i$ τότε η διαδρομή "κλείνει" στη v_i και καλείται κύκλος. Αν δεν υπάρχουν κύκλοι έχουμε ένα ΔΑΓ.

Παράδειγμα: Το ακόλουθο γράφημα αντιστοιχεί στο σύνολο των κορυφών $\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ με διευθυνόμενες πλευρές $\{e_{12}, e_{13}, e_{23}, e_{34}, e_{41}\}$. Το γράφημα δεν είναι ΔΑΓ γιατί $\exists \{e_{12}, e_{23}, e_{34}, e_{41}\}$.



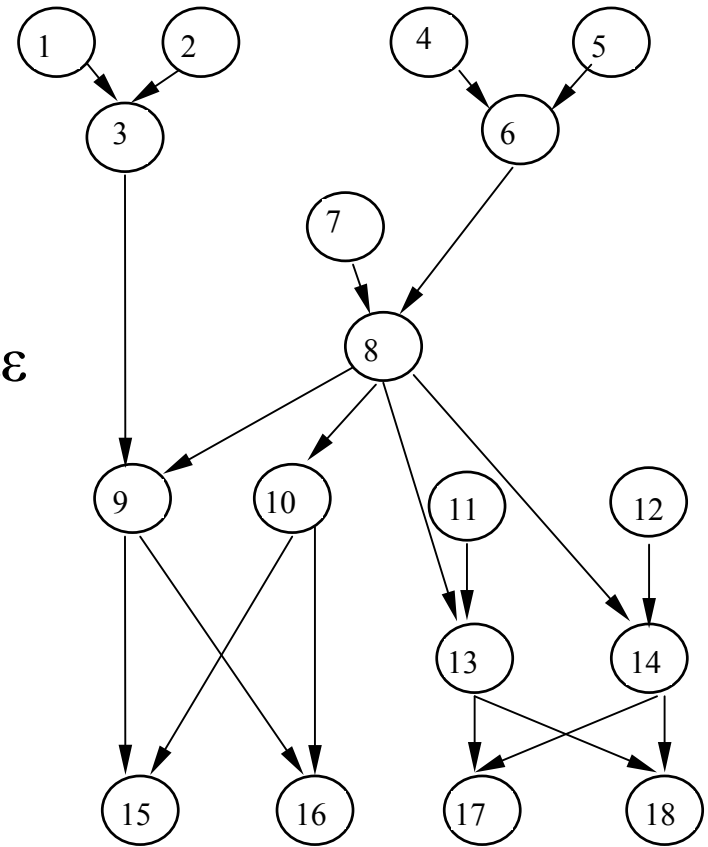
ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

ΚΑΤΑΝΟΜΗ ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΩΝ

Για την καλύτερη κατανόηση των διαφόρων θεμάτων, είναι ίσως χρήσιμη μια “τακτοποίηση” του ΔΑΓ ώστε οι κόμβοι του να ταξινομηθούν σε επίπεδα $k = 0, \dots, K$. Τα έργα του επιπέδου k θα μπορούν να αρχίσουν μαζί την χρονική στιγμή t_k . Στο επίπεδο 0 τοποθετούνται έργα που δεν εξαρτώνται από αποτελέσματα άλλων, άρα η εκτέλεσή τους μπορεί ν' αρχίσει αμέσως, την χρονική στιγμή $t_0 = 0$. Επαγωγικά, στο επίπεδο $j \geq 1$ τοποθετούνται όλες οι κορυφές / έργα V_r με την ιδιότητα ότι όλες οι πλευρές που φθάνουν στην V_r ξεκινούν από κορυφές των προηγούμενων επιπέδων $k < j$ και τουλάχιστον ένα από αυτά τα επίπεδα είναι το $j-1$.

ΕΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

Παράδειγμα: Στο διπλά σχήμα φαίνεται το ΔΑΓ ενός υποθετικού υπολογισμού. Αν εφαρμόσουμε αυτά που προηγουμένως αναφέραμε, με σκοπό να αυξήσουμε το *ΒΠ* και να μειώσουμε το χρόνο εκτέλεσης αυτού του υποθετικού υπολογισμού σε ένα πολυεπεξεργαστικό σύστημα, τότε με κατάλληλη παρέμβαση το δίπλα ΔΑΓ θα τροποποιηθεί όπως φαίνεται στην επόμενη εικόνα.



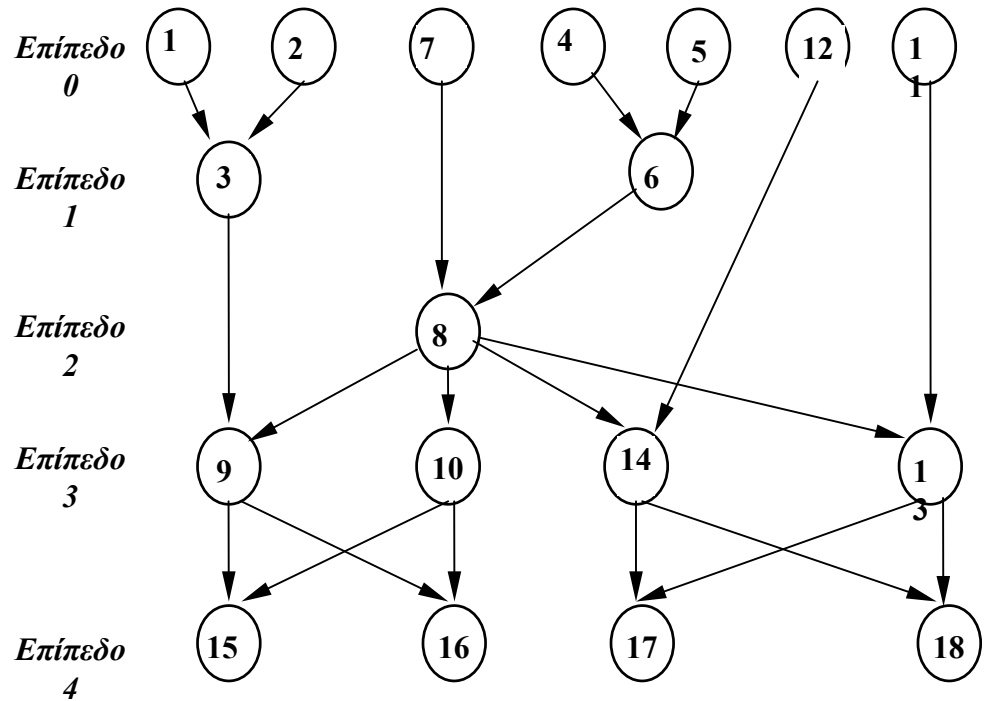
ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

Ο $BΠ$ στα διάφορα επίπεδα είναι τώρα 7, 2, 1, 4, 4.

Αυτό όμως δεν είναι δεσμευτικό, π.χ. η κορυφή 12.

Σημειώνεται επίσης ότι K είναι το “βάθος” του ΔΑΓ και ότι $B_k = BΠ(t_k)$ είναι το σύνολο των κόμβων του επιπέδου k . Το σύνολο των πράξεων είναι:

$$n_{//} = \sum_{k=0}^K B_k$$



ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

Επίσης εάν ο μέσος χρόνος τ_α για την εκτέλεση ενός έργου είναι ο ίδιος για όλα τα έργα και εάν υπάρχουν πάντα αρκετοί επεξεργαστές διαθέσιμοι στο σύστημα, δηλαδή $p \geq BΠ(t_k)$ για όλα τα k τότε $Αριθ(n, p) = K$ και αυτό αποτελεί την ελάχιστη τιμή του $Αριθ(n, p)$. Αν μάλιστα ο $BΠ$ είναι σταθερός, τότε με $B_k = p$ ανεξάρτητο του k , κάθε επεξεργαστής θα εκτελεί πάντα από μία πράξη σε κάθε επίπεδο και θα ισχύει βέβαια $n_{//} = Kp$, και $Αριθ.(n, p) = n_{//}/P$.

Στην περίπτωση που ο πλεονασμός είναι $\rho = n_{//}/n = 1$ θα έχουμε $Αριθ.(n, p)\tau_\alpha = T_{seq}(n)/P$, που είναι το ιδανικό ελάχιστο.

Οι επιβαρύνσεις όμως λόγω του $P > 1$ μπορεί να είναι μέγιστες, μέγιστος αριθμός επεξεργαστών.

ΕΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

Τότε γενικότερα ισχύει ότι οι ωφέλιμες πράξεις θα είναι:

$$\Omega (n, p) = \sum_{k=0}^K \lceil B_k / p \rceil$$

αφού τα B_k έργα του ίδιου επιπέδου k θα εκτελεσθούν σε $\lceil B_k / p \rceil$ βήματα. Ενώ οι επιβαρύνσεις λόγω του $P > 1$ συμβαίνουν μεταξύ των διαδοχικών φάσεων εκτέλεσης ($k, k+1$) και απαιτούν $\varepsilon_k(n, P)$ μονάδες επικοινωνίας τ_ε . Που είναι:

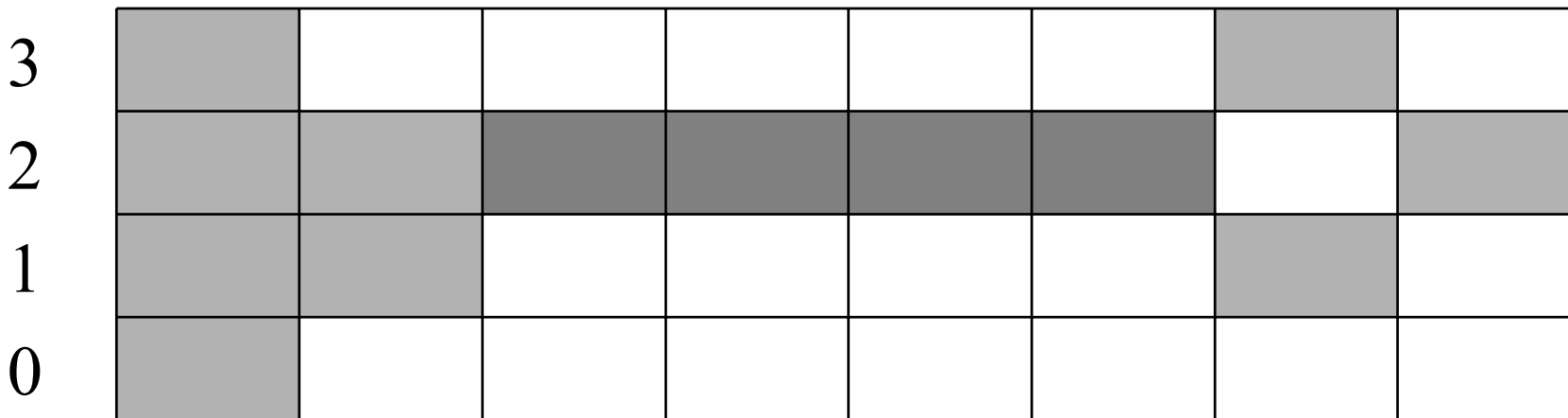
$$\text{Επιβ} (n, p) = \sum_{k=0}^{K-1} \varepsilon_k (n, p)$$

ΕΞΙΣΟΡΡΟΠΗΣΗ ΦΟΡΤΙΟΥ

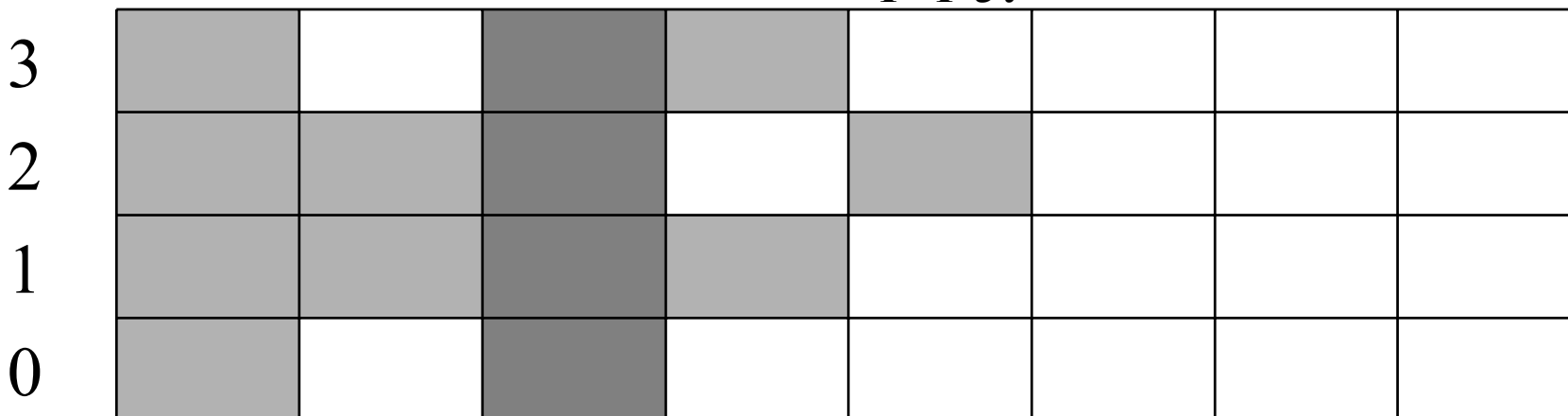
Παράδειγμα κατανομής και εξισορρόπησης φορτίου

$P=4$

$T=8\tau$



$T=T-3\tau$



τ

ΒΑΘΜΟΣ ΠΑΡΑΛΛΗΛΙΣΜΟΥ

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Έστω το ακόλουθο το τμήμα ψευδοκώδικα:

```
PROGRAM (Segment)
:
:
A=B+C
B=D+E
X=Z+Y
B=B+Y
  DO I=1, 100
    S=(X*I) + (2*B) - ((A+C) / (D-E))
  ENDDO
:
:
ENDPROGRAM
```

Πως μπορεί να γίνει η βέλτιστη κατανομή φορτίου για το συγκεκριμένο τμήμα κώδικα, αν υποθέσουμε ότι έχουμε στη διάθεση μας σύστημα με απεριόριστους υπολογιστικούς πόρους.

NOMOS TOY AMDAHL

Ο Νόμος Amdahl εκφράζεται από την ανισότητα

$$\text{χρονοβελτίωση} \leq 1/(\text{ποσοστό μη παραλληλοποιήσιμου τμήματος})$$

Δηλαδή: όλοι οι αλγόριθμοι έχουν έστω και πολύ μικρό μη παραλληλοποιήσιμο τμήμα (α). Ακόμα κι' αν αγνοηθούν οι χρόνοι επιβαρύνσεων, η χρονοβελτίωση δεν θα μπορεί να υπερβεί την τιμή $1/\alpha$. Αν για παράδειγμα υπάρχει ένα 5% μη παραλληλοποιήσιμο τμήμα μίας εφαρμογής, θα ισχύει

$$\text{χρονοβελτίωση} \leq 20$$

και η αύξηση του αριθμού των επεξεργαστών από κάποιο σημείο και μετά δεν θα βελτιώνει την χρονοβελτίωση.